**Правила проведения состязаний по:**

1. Стрельба из лука;
2. Метание ножа;
3. Блиц по шахматам.

**Стрельба из лука.**

Состязания проводятся с расстояния 10-ть метров по установленной мишени с очками. В зачёт идёт только выстрел, застрявший в мишени. Для стрельбы даётся 3 пробных стрелы и 10 зачётных (5Х5). Возможное количество очков от 0 до 100. Победителем считается участник, получивший большее количество очков.

В командном зачёте первенство определяется по сумме очков трёх участников команды.

**Метание ножа.**

Состязания проводятся с расстояния 5-ть метров по установленной мишени с очками. В зачёт идёт только бросок ножа, застрявший в мишени. Для метания даётся 3 пробных броска и 10 зачётных (5Х5). Возможное количество очков от 0 до 100. Победителем считается участник завоевавший большее количество очков.

В командном зачёте первенство определяется по сумме очков трёх участников команды.

**Блиц по шахматам.**

Игра проводится по правилам федерации шахмат с установкой времени 5 (пять) минут каждому участнику. Победителем считается игрок объявивший мат, когда положение фигур указывают позицию мата или если противник объявил о сдаче партии, а также в случае истечении времени у противника (падения флажка) на часах.

Выигравший допускается к игре в следующем туре. Проигравший проводит утешительную партию и занимают места с 16 по 22 и с 23 по 30.

Победителем считается игрок, обыгравший всех участников. Места распределяются с 1-го по 30-е. В командном первенстве победитель определяется по меньшей сумме трёх участников первенства

Участвуют 30 игроков (10 команд по 3-и спортсмена в команде плюс тренер).

Команды: 1.Ветераны «Вымпела» команда-1 (Фонд «Вымпел-Гарант»); команда-2 (Ассоциация «Группы Вымпел»); 2.Ветераны «Альфы»; 3.Жёны офицеров Упр. «В» ЦСН ФСБ, погибших при исполнении служебного долга; 4.Ветераны СВР; 5.Ветераны КУОСа; 6.Ветераны Упр. «С» ЦСН ФСБ («Смерш»); 7.Действующие сотрудники Упр. «В» ЦСН ФСБ; 8.Действующие сотрудники ФСО РФ; 9.Ветераны Министерства обороны.